

HUBUNGAN ANTARA DIMENSI KEPRIIBADIAN *BIG FIVE* DENGAN KECANDUAN *GAME ONLINE* PADA REMAJA

Puspita Mahardika

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara dimensi kepribadian *Big Five* dengan kecanduan *game online* pada remaja. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuantitatif non-parametrik. Partisipan (N= 283) dalam penelitian ini merupakan remaja laki-laki maupun perempuan yang memiliki rentang usia 16-20 tahun dan telah memainkan *game online* dalam kurun waktu 1 tahun. Penelitian ini menggunakan skala *International Personality Item Pool Big Five Factor Markers* 50 yang telah diadaptasi dan skala kecanduan *game online*. Teknik analisis data yang digunakan pada penelitian ini adalah uji korelasi *Spearman Rank*. Penelitian ini menghasilkan lima kesimpulan, antara lain tidak terdapat hubungan yang signifikan antara dimensi *Extraversion* dengan kecanduan *game online* pada remaja ($r = -0,091$; $p = 0,064$), terdapat hubungan negatif antara dimensi *Agreeableness* dengan kecanduan *game online* pada remaja ($r = -0,273$; $p = 0,000$), terdapat hubungan negatif antara dimensi *Conscientiousness* dengan kecanduan *game online* pada remaja ($r = -0,428$; $p = 0,000$), terdapat hubungan negatif antara dimensi *Emotional Stability* dengan kecanduan *game online* pada remaja ($r = -0,170$; $p = 0,002$), dan terdapat hubungan negatif antara dimensi *Intellect* dengan kecanduan *game online* pada remaja ($r = -0,210$; $p = 0,000$). Hasil penelitian ini juga memberikan tambahan informasi baru tentang data kecanduan *game online* pada remaja berdasarkan demografinya.

Kata kunci : dimensi kepribadian *Big Five*, *game online*, kecanduan *game online*, remaja

THE CORRELATION BETWEEN BIG FIVE PERSONALITY DIMENSION AND ONLINE GAME ADDICTION IN ADOLESCENTS

Puspita Mahardika

ABSTRACT

This research was conducted to find out the relationship between Big Five personality dimension and online game addiction in adolescents. The method of the research is non-parametric quantitative method. The participants (N= 283) in this study were male and female adolescents with age range of 16-20 years old and have played online games within 1 year. This study used the adapted International Personality Item Pool Big Five Factor Markers 50 scale and online game addiction scale. The method used in the analysis of this research was Spearman Rank correlation test. This research produced five conclusions, there was no significant correlation between Extraversion dimensions and online game addiction in adolescents ($r=-0,091$; $p=0,064$), there was negative correlation between Agreeableness dimensions and online game addiction in adolescents ($r=-0,273$; $p=0,000$), there was negative correlation between Conscientiousness dimensions and online game addiction in adolescents ($r=-0,428$; $p=0,000$), there was negative correlation between Emotional Stability dimensions and online game addiction in adolescents ($r=-0,170$; $p=0,002$), and there was negative correlation between Intellect dimensions and online game addiction in adolescents ($r=-0,210$; $p=0,000$). The results of this research also provide new additional information about online game addiction data on adolescents based on their demographics.

Keyword : *Big Five personality dimension, online game, online game addiction, adolescent*

